

等差大老二

大老二是在台灣非常盛行的一種撲克牌遊戲，為什麼要叫大老二呢？因為這個遊戲規定最大的數字是 2，所以就順口取名叫大老二。因為玩的速度比其它的快，而且規則不算太難，是台灣最流行的撲克牌遊戲。

現在再擴充一些等差數列的遊戲規則，將新的大老二稱為**等差大老二**。

最後的勝利者是第一個出完手上的牌的玩家。

顧名思義，點數 2 是最大的。其他大小順序是 $2 > A > K > Q > J > 10 > 9 > 8 > 7 > 6 > 5 > 4 > 3$ 要是數字相同，就得比花色。而**花色普遍是黑桃 > 紅心 > 方塊 > 梅花**（台灣有些地方是玩方塊比紅心大的）

所以一副牌中最大的牌就是「**黑桃 2**」，而最小的牌則是「**梅花 3**」。

遊戲一開始每個玩家都會拿到 13 張牌，**拿到梅花 3 的人可以優先出牌**，玩家可以選擇打 5 張(同花順.順子.鐵支.葫蘆)、2 張(對子)、或 1 張(練單)等各式的牌形。每一輪都在比大小，最大的玩家可以在下一輪先出。先出的人決定此一輪出的張數。

牌形介紹

要玩等差大老二要瞭解各式的牌形：

1. 練單：出單張牌，先比數字，再比花色。
2. 對子：兩張數字相同的牌形。

比數字大小跟練單的方式一樣，但如果遇到兩個同數字。就得比花色，比的方式只比花色最大的一張。

黑桃 3 跟梅花 3 一對 > 紅心 3 跟方塊 3 一對。

3. 順子：連續五張牌點相鄰的牌或公差 > 1 的五張牌點

(1) 連續五張牌點相鄰的牌

如 3 4 5 6 7、「910JQK」、「10JQKA」、A 2 3 4 5 等，順的張數必須是 5 張，A 既可在順的最後，也可在順的最前，但不能在順的中間，如「JQKA2」不是順。

2 3 4 5 6 最大 > A 2 3 4 5 第二大 > 3 4 5 6 7 > 4 5 6 7 8 以

此類推。（也有人把在順子中的 2 當作小牌，在玩之前要說清楚）

要是遇到相同的大小就得比最大的那一張牌的花色。例如 3 4 5 6 7 就比 7 看誰大，2 3 4 5 6 就比誰的 2 大。

(2)公差>1 的五張牌點(公差越大，順子越大)

如 1 3 5 7 9 < 1 4 7 10 K

4. 葫蘆：3 張數字一樣的牌再加一個對子

要是遇到相同的葫蘆牌形，就得比三個中的最大一張的數字。

5. 鐵支：4 張數字一樣的牌再加隨便一張牌

要是遇到相同的鐵隻牌形，要比 4 張的數字大小

6. 同花順：5 張連續數字且花色相同的牌

同順子，公差相同也可

如：1 4 7 10 K

同花順為大老二中最大的牌。顧名思義，就是同樣花色的順子。

7.等差 3:3 張牌成等差數列，花色不用相同，公差越大，牌就越大，公差>1 (花色相同>花色不同)(先比公差，再比花色)

如：1 3 5 < 1 4 7 < 1 5 9 < 1 6 11

若遇同公差，則比照順子

如：3 5 7 < 2 4 6 (比第一張的大小)

若兩組一模一樣，比第一張花色

如：(菱形 2) 6 10 < (黑桃 2) 6 10

出牌規則

1. 有梅花 3 的玩家先出牌，但不一定要出梅花 3

2. 做下家的只能出跟上家同樣張數的牌，同時比首家所出的牌大基本上當首家打單張時，你只能打比他所打還大的單張。

若首家是出兩張的對子，我們也只能出比他大的兩張的對子(順子 葫蘆也一樣)

若是鐵支或同花順，則可以無視上述規則，但不可以壓黑桃 2

如：第一家出了對子，你可以直接出同花順壓他

五張牌的牌型中，同花順最大，鐵支第二，葫蘆第三，順子第四，等差 3 最小。

3. 下家也可以 Pass 表示不出牌，由再下一家繼續出牌。如果連續幾家都 Pass，這時最後出牌的一家可以重新打出新的牌型。

3. 要是有一個玩家把手上的牌全部打完了，這場牌局就結束了，其他的玩家的輸贏則根據手中牌的大小扣分數。

此時只要手上還有幾張牌就得扣牌數乘 10 的分數，要是你手上的牌超過 10 張或手上的牌有老 2 的話，扣的分數就乘 2。

其他的規則

當三人玩牌時，52 張牌不能平分三個人，所以發到最後剩下的那張要蓋著，給有梅花 3 的人拿，因為梅花 3 是最先出的。

另外.當四個人玩大老二時，每個人拿到的都是 13 張牌，如果有人拿到從 A.2.3.4.5.....J.Q.K，13 種數字都有時(不論花色).就叫做「一條龍」，此時他可以直接全出了，成為最大贏家！

705 陳竑睿製作